

INSTALACIJA FX CLIENT APLIKACIJE

Pre nego što započnete instalaciju aplikacije, potrebno je da instalirate drajver za vaš čitač. U zavisnosti od vrste čitača, drajvere možete naći na instalacionom disku za Fx Client ili na disku dobijenom prilikom kupovine (preuzimanja) čitača pametnih kartica. Nakon instalacije drajvera za čitač, ubacite vašu karticu u čitač, a zatim ubacite instalacioni disk za Fx Client. Nakon ubacivanja diska dobićete prozor kao na slici 1.



Slika 1



Slika 2

Nakon toga, potrebno je kliknuti na link Fx Client, nakon čega će se otvoriti statusni prozor gde možete pratiti tok instalacije (slika 2), a zatim i wizard za instalaciju prve komponente u okviru instalacije aplikacije (slika 3).

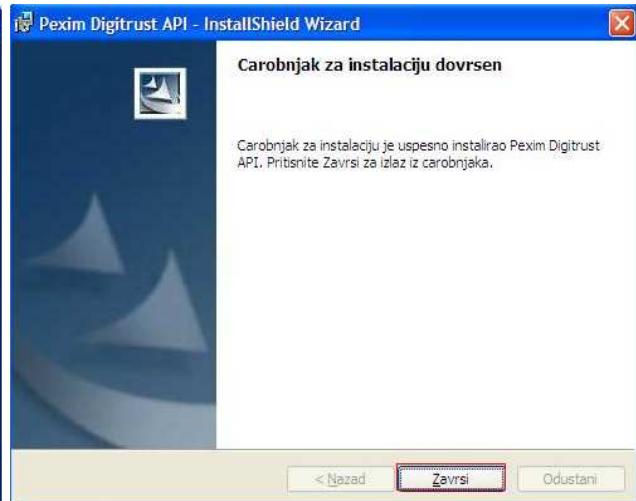


Slika 3

Nakon izbora jezika instalacije, kliknite na dugme OK, nakon čega će početi instalacija Pexim Digitrust Api komponente (slika 4 i slika 5).

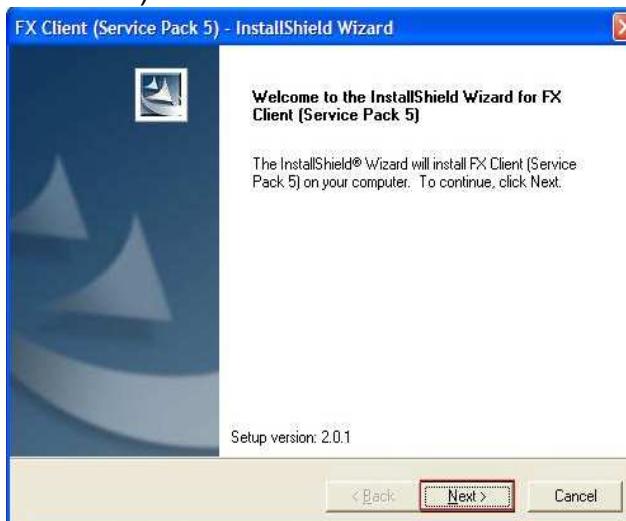


Slika 4

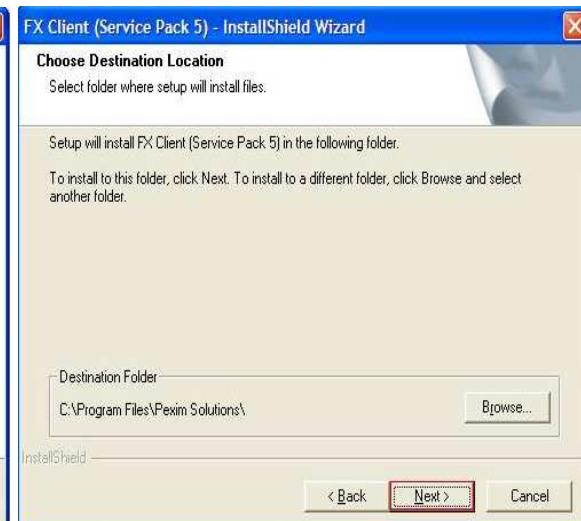


Slika 5

Nakon toga, pokrenuće se instalacija Fx Client-a. Potrebno je kliknuti na dugme *Next* (slika 6 i slika 7).

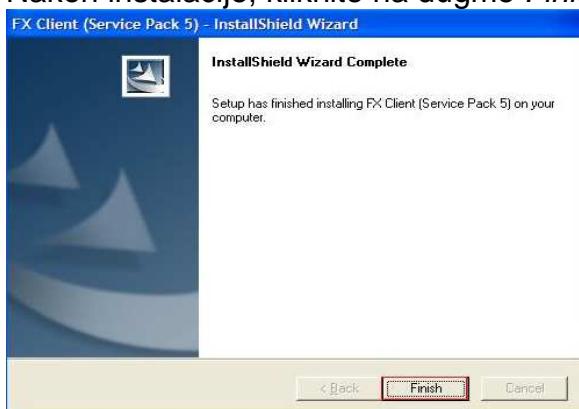


Slika 6



Slika 7

Nakon instalacije, kliknite na dugme *Finish* kao na sledećoj slici 8.



Sada sledi instalacija sertifikata (slika 9) gde je potrebno kliknuti na dugme Yes za svaki ponuđeni sertifikat. Nakon uspešne instalacije sertifikata dobićete obaveštenje (slika 10) gde je potrebno kliknuti na link Izlaz.



Slika 9



Slika 10

Na sledećem koraku, otvorice se prozor gde će Vam biti zatraženo da ubacite karticu u čitač. Ukoliko je kartica već ubačena, kliknite na dugme OK (slika 11.)



Slika 11

U zavisnosti od tipa kartice koju posedujete, započeće instalacija softver-a koji odgovara vašem tipu kartica. U nastavku je primer instalacije Gemalto kartica (slika 12, slika 13, slika14, slika 15, slika 16 i slika 17).



Slika 12



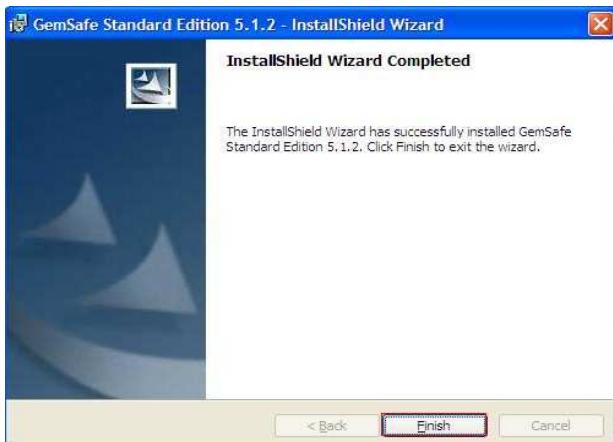
Slika 13



Slika 14



Slika 15



Slika 16



Slika 17

Nakon završetka instalacije, potrebno je restartovati računar klikom na dugme YES (slika 17), nakon čega će aplikacija biti spremna za rad.